PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN PEMBELAJARAN TENTANG HAJI DAN UMRAH BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Ekonomi

OLEH :

SUBANDI SYAHROWI
NIM. 1711170005

PROGRAM STUDI MANAJEMEN HAJI DAN UMRAH

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BENGKULU

BENGKULU, 2021 M/1442 H

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang ditulis oleh Subandi Syahrowi, NIM 1711170005 dengan judul **"Pembuatan Aplikasi Manajemen Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android"** Program Studi Manajemen Haji dan Umrah Jurusan Manajemen Syariah telah diperiksa dan diperbaiki sesuai dengan saran dari pembimbing I dan pembimbing II oleh karena itu, skripsi ini disetujui dan layak untuk dijadikan dalam sidang *Munaqasyah* skripsi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.

Bengkulu, 04 Agustus 2021 M
25 Dzulhijah 1442 H

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. Nurul Hak M.A	**Yunida Een Fryanti, M.Si**
NIP. 196606161995031003	**NIP. 198106122015032000**

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BENGKULU
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
Alamat: Jln. Raden Fatah Pagar Dewa Telp. (0736) 51276, 51171 Faks. (0736) 51171 Bengkulu

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul **"Pembuatan Aplikasi Manajemen Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah"**, oleh Subandi Syahrowi NIM. 1711170005, Program Studi Manajemen Haji dan Umrah Jurusan Manajemen Syariah, telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Sidang Munaqasyah Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu pada:

Hari : Rabu
Tanggal : 14 Juli 2021 M / 04 Dzulhijah 1442 H

Dinyatakan **LULUS**. Telah diperbaiki, dapat diterima, dan disahkan sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana dalam bidang Manajemen Haji dan Umrah, dan diberi gelar Sarjana Ekonomi (S.E.).

Bengkulu, 04 Agustus 2021 M
25 Dzulhijah 1442 H

Tim Sidang Munaqasyah

Ketua	**Sekretaris**
Andang Sunarto, Ph.D.	Yunida Een Fryanti, M.Si.
NIP. 197611242006041002	NIP. 198106122015032003
Penguji I	**Penguji II**
Andang Sunarto, Ph.D.	Idwal B, M.A.
NIP. 197611242006041002	NIP. 198307092009121005

Mengetahui,
Plt.Dekan

Dr. Asnaini, M.A.
NIP. 197304121998032003

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BENGKULU
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
Alamat: Jln. Raden Fatah Pagar Dewa Telp. (0736) 51276, 51171 Faks. (0736) 51171 Bengkulu

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan :

1. Skripsi dengan judul "Pembuatan Aplikasi Manajemen Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah", adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di IAIN/UINFAS Bengkulu maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Skripsi ini murni gagasan, pemikiran dan rumusan saya sendiri tanpa bantuan yang tidak sah dari pihak lain kecuali arahan dan Tim Pembimbing.
3. Di dalam Skripsi ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali kutipan secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan di dalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dan pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar sarjana, dan sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan yang berlaku.

Bengkulu, 16 Februari 2021 M
4 Rajab 1442 H

Mahasiswa yang menyatakan

METERAI TEMPEL
5AJX394046190

Subandi Syahrowi
NIM 1711170005

iii

MOTTO

خَيْرُ لِلنَّاسِ أَنفَعُهُم الناسِ

"Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain."
(Hadits Riwayat ath-Thabrani)

"Try not to become a man of success, but rather try to become a man of value"

-Subandi Syahrowi-

PERSEMBAHAN

Puji syukur pada-mu Ya Allah dan saya persembahkan skripsi ini terutama yang ku sayang dalam hidupku :

1. *Ibunda tercinta Yunidar Analiza yang sudah melahirkan aku didunia ini, yang menjadi inpsirasi, penguat untuk putra sulung tercintanya.*
2. *Ayahandaku tersayang Alm Edison yang sudah menjadi panutanku selama aku hidup, begitu banyak pengorbanan, kesabaran dan pelajaran yang diajarkan kepadaku. Beliau jugalah yang menyarankanku untuk menuntut ilmu di pergururan tinggi yang ada unsur agama islam nya. Semoga putramu ini bisa membuat mu bangga Ayah.*
3. *Kedua orang tuaku, Alm Ayahandaku Edison dan Ibu Yunidar yang tersayang, merupakan motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendoakan dan menyanyangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran dengan penuh ketulusan senantiasa menyertai dan mengiringi langkah perjalanan hidupku dengan kasih sayang dan doa yang tiada henti di setiap sujudnya kepadamu ya Allah untuk putra nya.*
4. *Teruntuk adikku Indra Al Asada yang selalu mendukung, memotivasi dan mendoakan dalam setiap perjalanan hidupku.*
5. *Kepada seluruh pihak saudaraku, dari pihak Ibu dan Ayah, serta sepupuku yang tiada hentianya memberikan doa dan menyemangati dalam perjalanan keberhasilanku.*
6. *Untuk Dosen Pembimbingku Bapak Nurul Hak M.A selaku*

pembimbing I dan Ibu Yunida Een Friyanti, M.Si selaku pembimbing ke II ku, yang tiada henti membimbing, membantu, memotivasi, serta mendoakan anak bimbingannya.

7. *Untuk seluruh dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Bengkulu.*
8. *Buat sahabatku yang sudah seperti keluarga mang Azmin, Ami, Arif, Panji, Weny, Atun, Venisha, Ridho, Riko dan Ari. Terima kasih, telah selalu memberikan dorongan dan semangat.*
9. *Buat teman seperjuangan ku yang sudah membantu dan menyemangati menyelesaikan tugas akhir ini Deri, Maja, Dicky, Gopi, Abdul, Adji, Deni, Mahirun, Nisha, Rizka, dan Ramadi terima kasih dukungannya.*
10. *Buat teman seperjuanganku Prodi Manajemen Haji dan Umrah Angkatan 2017.*
11. *Untuk squad KKN-PKP Kelompok 24.*
12. *Untuk keluagaku, Organisasi ku, Pepelingasih Bengkulu, HIMA Manajeman Haji dan Umrah dan Seluruh keluarga besar Manajeman Haji dan Umrah. Terimakasih untuk doa dan dukungannya.*
13. *Untuk Almamater ku tercinta IAIN Bengkulu*

ABSTRAK

Pembuatan Aplikasi Manajemen Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android

Oleh Subandi Syahrowi, NIM 1711170005

Tujuan penelitian ini adalah untuk mencoba memanfaatkan kemajuan teknologi dengan sekreatif mungkin. Kreativitas adalah kemampuan untuk menciptakan sesuatu yang baru, baik yang benar-benar merupakan hal baru atau sesuatu ide baru yang diperoleh dengan cara menghubungkan beberapa hal yang sudah ada dan menjadikannya suatu hal baru. Penelitian ini dilakukan sebanyak 4 kali, percobaan pertama dengan menggunakan *android studio* gagal, percobaan kedua peneliti beralih menggunakan MIT App Inventor baru menghasilkan *interface* aplikasi, percobaan ketiga berhasil, tetapi masih ada kekurangan dalam materi dan tampilan, dan percobaan keempat menghasilkan aplikasi manajemen pembelajaran tentang haji dan umrah yang sudah siap digunakan dan dibagikan.

Kata Kunci : Pembuatan, Aplikasi, Kreativitas

ABSTRACT

Make a Learning Management Applications About Hajj and Umrah Based on Android

By Subandi Syahrowi, NIM 1711170005

The purpose of this study is to try to take advantage of technological advances as creatively as possible. Creativity is the ability to create something new, either a completely new thing or a new idea obtained by connecting several existing things and making them something new. This research was conducted 4 times, the first experiment using android studio failed, the second experiment the researchers switched to using the new MIT App Inventor produced an application interface, the third experiment was successful, but there were still shortcomings in the material and appearance, and the fourth experiment resulted in a learning management application about Hajj. and Umrah that is ready to be used and distributed.

Keywords: Making, Application, Creativity

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan program kreativitas mahasiswa berjudul "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android". Shalawat dan salam semoga senantiasa dilimpahkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW, yang telah berjuang untuk menyampaikan ajaran Islam sehingga umat Islam mendapatkan petunjuk ke jalan yang lurus baik di dunia maupun di akhirat.Penyusunan program kreativitas mahasiswa ini bertujuan untuk membantu masalah pemahaman tentang ibadah haji dan umrah pada masyarakat bengkulu. Sebagai untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E.) pada Program Studi Manajemen Haji dan umrah, Jurusan Manajemen pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.

Dalam proses penyusunan program kreativitas mahasiswa ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini ijinkan penulis mengucapkan rasa terima kasih teriring doa semoga amal ibadah dan mendapat balasan dari Allah SWT, kepada :

1. Dr.KH. Zulkarnain Dali, M.Pd., selaku Plt.Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
2. Dr. Asnaini,M.A., selaku Plt.Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
3. Dr. Nurul Hak, M.A., selaku pembimbing I dan Plt.Wakil Dekan I Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
4. Idwal B, M.A., Plt.Ketua Jurusan Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
5. Yunida Een Fryanti, M.Si., selaku pembimbing II dan Plt.Ka. Prodi Manajemen Haji dan Umrah.
6. Orang tua saya yang selalu mendoakan kesuksesan penulis.

7. Bapak dan Ibu dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Bengkulu yang telah mengajar dan membimbing serta memberikan berbagai ilmunya dengan penuh keikhlasan.
8. Staf dan karyawan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Institut Agama Islam Negeri IAIN Bengkulu yang telah memberikan pelayanan dengan baik dalam hal administrasi.
9. Semua pihak yang telah membantu penulisan program kreativitas mahasiswa ini. Dalam penyusunan program kreativitas mahasiswa ini penulis menyadari masih banyak kelemahan dan kekurangan dari berbagai sisi. Oleh karena itu, penulis mohon maaf dan mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penulis kedepan.

Bengkulu, Februari 2021 M
Rajab 1442 H
Penulis,

Subandi Syahrowi
NIM. 1711170005

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL
HALAMAN PERSETUJUAN i
HALAMAN PENGESAHAN..... ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN..... iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN..... iv
ABSTRAK vii
***ABSTRACT* ..... viii**
KATA PENGANTAR..... ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1
A. Latar Belakang..... 1
B. Perumusan Masalah 3
C. Tujuan Penelitian 4
D. Manfaat Penelitian 4
E. Luaran Yang Diharapkan 5

BAB II GAMBARAN UMUM RENCANA PROGRAM 6
A. Jenis Program..... 6
B. Pangsa Pasar..... 6
C. Lokasi Usaha/Program..... 7
D. Analisa Kelayakan Program 8
E. Analisa Keuntungan 10

BAB III METODE PELAKSANAAN..... 13
A. Alat dan Bahan..... 13
B. Proses Perancangan..... 15
C. Proses Promosi dan Pemasaran..... 17

D. Analisis Peluang Usaha 22

BAB IV ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN..... 25
A. Anggaran Biaya 25
B. Jadwal Kegiatan 26

BAB V HASIL YANG DICAPAI DAN POTENSI KEBERLANJUTAN 27
A. Hasil Yang Dicapai 34
B. Potensi Keberlanjutan 40

BAB VI PENUTUP 42
A. Kesimpulan 42
B. Evaluasi 42
C. Saran..... 43

DAFTAR PUSTAKA 44
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Uji Kelayakan

Tabel 4.1 : Anggaran Biaya

Tabel 4.2 : Jadwal Kegiatan

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Halaman Persetujuan
Lampiran 2. Form Persetujuan Judul Tugas Akhir
Lampiran 3. Surat Penunjukan Pembimbing
Lampiran 4. Lembar Bimbingan
Lampiran 5. Lembar Saran Penguji
Lampiran 6. Dokumentasi

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Setiap tahun nya para jamaah yang ingin berkunjung ke tanah suci tak pernah sepi, baik itu jamaah haji maupun umrah. Begitu juga teknologi, dengan seiring berkembangnya zaman teknologi pun semakin berkembang. Haji menurut pengertian kamus Bahasa Indonesia adalah rukun islam yang kelima kewajiban ibadah yang harus dilakukan oleh orang Islam yang mampu dengan mengunjungi ka'bah di Masjidil Haram pada bulan haji dan mengamalkan amalan-amalan haji seperti ihram, tawaf, sai, dan wukuf[1]. Haji menurut bahasa, ialah niat yang sengaja atau menyengaja melakukan sesuatu yang penting atau besar. Sedangkan menurut istilah, pergi dengan tujuan tertentu (yaitu Baitul Haram dan Arafah) pada waktu tertentu (pada bulan-bulan haji) dan melaksanakan amal/perbuatan tertentu (yaitu wukuf di Arafah, thawaf, sa'i dan lain-lain) dengan syarat-syarat tertentu pula[2]. Hal ini berbeda dengan umrah yang biasa dilakukan sewaktu-waktu. Haji dalam pengertian istilah para ulama, ialah menuju ke ka'bah untuk melakukan perbuatan-

---

[1] Qodratilah, *Kamus Bahasa Indonesia untuk Pelajar*, Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, Jakarta, 2011, Hal.152

[2] Gus Arifin, *Fiqih Haji dan Umrah*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2014, Hal.188

perbuatan tertentu, atau dengan perkataan lain bahwa haji adalah mengunjungi suatu tempat tertentu pada waktu tertentu dengan melakukan suatu pekerjaan tertentu. Adapun umrah menurut bahasa bermakna‘ziarah’. Sedangkan menurut syara’ umrah ialah menziarahi ka’bah, melakukan tawaf di se-kelilingnya, bersa’i antara Shafa dan Marwah dan mencukur atau menggunting rambut dengan cara tertentu dan dapat dilaksanakan setiap waktu.[3]

Tata cara pelaksanaan umroh dengan melakukan perjalanan ke Saudi Arabia dengan melaksanakan beberapa kegiatan yang wajib dilakukan yaitu: Mengerjakan Ihram, Tawaf, Sa‟‟i dan diakhiri dengan Tahalul. umroh sendiri dapat dilakukan kapan saja kecuali pada hari Arafah yaitu tanggal 10 Zulhijjah dan hari tasrik yaitu pada tanggal 11, 12 dan 13 Zulhijjah. Dari data terbaru yang dirilis oleh Kementerian Haji Saudi Arabia (*Umrah Indicator Weekly*), jumlah jamaah asal Indonesia yang melaksanakan ibadah Umrah mencapai angka 440 ribu jiwa lebih. Angka ini dihitung semenjak musim Umrah tahun 1441 Hijriyah dibuka pada tanggal 1 Muharam, yaitu antara 31 Agustus 2019, hingga 26 Desember 2019. Apabila dirata-ratakan, maka setidaknya ada 110 ribu jamaah Umrah per-bulannya. Musim Umrah tahun 1441 Hijriah akan berakhir di tanggal 29 Syawal / 1 Juni 2020. Dan jumlah jemaah umroh selalu meningkat setiap tahunnya.

---

[3] Mohammad Noor, *Haji dan Umrah*, Jurnal Humaniora dan Teknologi, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Tanah Laut, 2018,4(1), Hal.39

Perkembangan teknologi dan penyebaran informasi saat ini telah berkembang dengan pesat. Salah satu perkembangan yang mempengaruhi hal tersebut adalah perkembangan teknologi *smartphone*. Smartphone merupakan telepon seluler dengan kemampuan lebih, mulai dari resolusi, fitur, hingga komputasi termasuk adanya sistem operasi mobile di dalamnya.Kehadiran dari smartphoneini memang mampu memberi berbagai manfaat dan kemudahan bagi penggunanya, khususnya bagi mahasiswa. Ada yang menggunakan smartphone untukhal yang positif, namun ada juga yang menggunakannya secara negatif. Memang dalam pengaplikasiannya, smartphone berguna dan sangat membantu mahasiswa dalam mengeksplorasi berbagai pengetahuan baru dan menunjang berbagai aktivitas.[4]

Beberapa sistem yang menunjang perkembangan teknologi pada *smartphone* yang paling diminati saat ini adalah sistem ios dan android. Di Indonesia sendiri banyaknya pengguna *smartphone* sistem android. Tidak dapat dipungkiri bahwa smartphone adalah teknologi yang mudah diterima oleh masyarakat. Karena dari ukurannya yang kecil dan fleksibel dan juga dapat digunakan untuk mengolah dan menyimpan data.

B. Perumusan Masalah

Bagaimana cara pembuatan aplikasi manajemen pembelajaran tentang haji dan umrah berbasis android.

---

[4] Intan dkk. *Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan*. E-Jurnal Acta Diurna, Mahasiswa Fispol, Unsrat Manado, 2017,6(1), Hal.1

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi berbasis android berupa pedoman pembelajaran tentang haji dan umroh yang interaktif, naratif dan lengkap. Selain itu penulis membuat aplikasi ini bertujuan untuk mencoba memberikan pemahaman-pemahaman dasar tentang haji dan umrah, dengan harapan bisa meningkatkan keimanan agar lebih peduli atau memperhatikan rukun islam yang kelima ini. Dan juga disini penulis membagikan aplikasi *Mobile Learning* ini secara gratis, selain tujuan penulis disini untuk memberikan wawasan sedikit tentang masalah haji umrah dan juga penulis sengaja memasukan visi dan misi dari prodi manajemen haji dan umrah dengan tujuan untuk mempromosikan prodi itu ada di perguruan tinggi IAIN Bengkulu/UINFAS Bengkulu.

D. Manfaat Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mencoba memanfaatkan perkembangan teknologi dengan membuat aplikasi manajemen pembelajaran tentang haji dan umrah tanpa koding, dengan menggunakan Mit App Inventor. Penulis berharap dapat memberikan manfaat dari aplikasi ini kepada masyarakat, yaitu: (1) Mereka dapat mengetahui beberapa hal tentang haji dan umrah, agar masyarakat tau tentang haji yang tertulis di rukun islam ke lima ini (2) Masyarakat dapat mengetahui tentang sejarah,rukun, larangan, hukum berhaji dan tata cara berhaji.

Sehingga dengan mengetahui itu, penulis berharap masyarakat bisa timbul rasa keimanan dan ketaqwaan (3) Mereka dapat mengembangkan kegiatan - kegiatan yang berhubungan dengan menggunakan teknologi, dengan berkembangnya teknologi masyarakat dapat membuat suatu kreativitas yang bisa bermanfaat bagi masyarakat lain nya. Semoga aplikasi ini juga bisa menjadi akses bagi masyarakat yang ingin berkonsultasi masalah haji dan umrah. Kemudian semoga aplikasi ini dapat dijadikan acuan untuk aplikasi-aplikasi sejenis sehingga menjadi lebih baik.

E. Luaran Yang Diharapkan

1. Terbentuknya *prototype* aplikasi android layanan pembelajaran dan konsultasi tentang haji umrah secara online yang dapat dioperasikan oleh seluruh kalangan masyarakat demi membuka pemahaman masyarakat tentang haji dan umrah.
2. Selain berbasis android, *prototype* tersebut akan saya kembangkan dengan basis iOS, *Windows Phone*, dan *operating system* lain.
3. Penulis berharap Aplikasi Haji dan Umrah ini dapat membantu proses masyarakat untuk lebih mengetahui tentang ibadah haji dan umrah.
4. Penulis berharap Aplikasi Haji dan Umrah ini bisa dikembangkan lagi dengan lebih menarik dan lengkap.

BAB II

GAMBARAN UMUM RENCANA PROGRAM

A. Jenis Program

Program kreativitas mahasiswa yang penulis lakukan sekarang bergerak dalam bidang IT (*Information Technology*), yaitu perancangan aplikasi berbasis android. Dalam program ini, penulis membuat aplikasi *mobile* yang akan menyajikan pembelajaran dan konsultasi tentang haji dan umrah. Pada aplikasi ini, penulis ingin memberikan inovasi baru dengan membuat aplikasi yang pembelajaran tentang haji dan umrah yang tidak monoton. Yang diharapkan dapat memberikan kemudahan dan pemahaman bagi pengguna *smartphone* khususnya *android*.

B. Pangsa Pasar

Kemajuan teknologi tak bisa dipisahkan dengan seiring berkembang nya zaman. Karena semakin tahun banyak perusahaan-perusahaan berinovasi dengan menciptakan teknologi-teknologi yang mutahir. Salah satunya dalam media elektronik yaitu penciptaan Handphone Pintar (*Smartphone*). Pada zaman sekarang hampir seluruh orang memiliki *smartphone*. Dan untuk program inovasi yang ingin saya buat ini, penulis berharap bisa menjangkau atau mencakup seluruh

masyarakat yang ingin tahu tentang haji dan umrah dan penulis berharap semoga aplikasi ini bisa memberikan akses kepada teman-teman khususnya prodi Manajemen Haji dan Umrah IAIN Bengkulu untuk berinteraksi kepada masyarakat Bengkulu yang ingin berkonsultasi masalah haji dan umrah.

Kelemahan dari produk kemungkinan materi tentang haji dan umrah yang diberikan masih belum lengkap dan untuk keunggulan dari produk aplikasi ini bisa memberikan pelayanan kepada masyarakat yang ingin bertanya atau konsultasi tentang haji dan umrah, sedangkan bagi teman-teman prodi manajemen haji dan umrah ini bisa menjadi nilai kebermanfaatan untuk membantu bagi masyarakat yang ingin berkonsultasi. Selain itu juga aplikasi ini bisa menghemat biaya bagi siapa saja yang ingin belajar tentang haji dan umrah, karena ini tidak tidak dipungut biaya atau gratis.

C. Lokasi Usaha/Program

Tak bisa dipungkiri bahwa pada era teknologi seperti sekarang ini, banyak bermunculan inovasi-inovasi baru yang dapat mempermudah segala aktivitas manusia.Perkembangan teknologi dan penyebaran informasi saat ini telah berkembang dengan pesat. Salah satu perkembangan yang mempengaruhi hal tersebut adalah perkembangan teknologi *smartphone*. Berhubungan dengan inovasi program yang penulis buat menggunakan media elektronik yaitu *smartphone*, penulis

berharap aplikasi ini bisa berguna bagi seluruh pengguna smartphone android. Karena pada zaman canggih sekarang banyak orang-orang lebih memilih sesuatu hal yang praktis dan fleksibel.

D. Analisa Kelayakan Program

Inovasi yang saya buat ini yaitu perancangan aplikasi pembelajaran dan konsultasi tentang haji dan umrah yang dibuat dengan dirancang terlebih dahulu dengan metode *Use Case Diagram*, dan perancangan *interface*. Baru setelah itu pembuatan aplikasi dilakukan dengan membuat layout interface terlebih dahulu kemudian membuat koding, keduanya dibuat melalui software *app inventor*.

Program ini saya buat dengan tujuan untuk memberikan pemahaman kepada masyarakat yang belum terlalu mengetahui tentang haji umrah dan juga membuat akses pelayanan kepada masyarakat yang saya harap nantinya dapat dikelola oleh teman-teman khususnya prodi manajemen haji dan umrah IAIN Bengkulu.

Penulis disini mencoba melakukan uji kelayakan dengan mencoba, aplikasi dibeberapa *smartphone* android. Tujuan penulis melakukan uji kelayakan ini untuk mencoba apakah aplikasi ini berhasil atau tidak bila dijalankan di handphone pintar (*smartphone*).

Berikut beberapa nama orang dan tipe *smartphone* android yang dicoba atau dijalankan aplikasi ini :

No.	Nama Pemilik	Type Smartphone	Sistem OS	Berhasil dijalankan	Tidak Berhasil
1.	Ramadi Adiatma	Oppo A3S	Android 8.1 (Oreo)	Ya	
2.	Mahirun Suhamri	Vivo 91	Android Oreo 8.1	Ya	
3.	Nisha Firda Amalia	Vivo X9	Android 6 (Marshmallow)	Ya	
4.	M. Maja Saputra	Realme 6 Pro	Android 10	Ya	
5.	Rendi Agustian	Vivo Y12	Android 9 (Pie)	Ya	
6.	Deri Nasyihin	Oppo A71	Android 7 (Nougat)	Ya	
7.	Arjuna Fransiana P	Xiaomi S2	Android 8.1 Oreo	Ya	
8.	Adhi Susanto	Realme C15	Android 10	Ya	
9.	Dion Darlinus	Infinix Note 8	Android 10	Ya	
10.	Yuhadi	Samsung J7	Android 7	Ya	

3.1 Tabel Uji Kelayakan

E. Analisa Keuntungan

Dari sisi ekonomi, penggunaan dari aplikasi ini akan memberikan keuntungan yang layak bagi masyarakat, hal ini dapat dilihat pada perhitungan biaya dan manfaat dimana dengan menggunakan aplikasi ini akan mengalami peningkatan dalam menambah wawasan tentang haji umrah dan beberapa manfaat berupa penghematan – penghematan baru. Karena dalam proses analisis kelayakan ekonomi diperlukan dua komponen utama yaitu komponen biaya dan komponen manfaat.

Manfaat yang didapat dari sistem informasi ini dapat diklasifikasikan antara lain :

1. Keuntungan tak berwujud (Intengible Benefits)

   Keuntungan tak berwujud merupakan keuntungan – keuntungan yang sulit atau tidak mungkin diukur dalam bentuk satuan nilai uang. Keuntungan – keuntungan ini diantaranya adalah peningkatan dalam wawasan tentang haji dan umrah yang lebih baik, peningkatan kemampuan dalam memahami haji umrah dan meningkatkan keimanan dan ketaqwaan menjadi lebih baik.

2. Keuntungan berwujud (Tangible Benefits)

   Keuntungan berwujud merupakan keuntungan yang berupa penghematan – penghematan atau

peningkatan – peningkatan yang dapat diukur dengan secara kuantitas dalam bentuk satuan uang. Diantaranya adalah : pengurangan biaya operasi, pengurangan kesalahan – kesalahan proses, pengurangan biaya telekomunikasi, dan peningkatan penjualan. Dalam program kreativitas mahasiswa ini, dapat dipastikan bahwa untuk biaya pasti sangat minim karena hanya bermodalkan HP android, aplikasi ini sudah bisa kita dapatkan. Dan juga untuk peningkatan penjualan pasti sangat diuntungkan, karena program kreativitas mahasiswa ini menggunakan media sosial sebagai tempat promosi dan pemasaran. Dengan menggunakan media sosial maka dapat menekan biaya untuk media promo, karena tidak perlu untuk mencetak brosur atau selebaran kertas lainnya.

Aplikasi ini memang dibuat penulis untuk memberikan inovasi-inovasi terbaru dalam hal pembelajaran tentang haji dan umrah. Manfaat yang bisa didapat pengguna dari aplikasi ini, yaitu paling tidak menambah wawasan tentang haji dan umrah mulai dari pengertian,sejarah, dll. Aplikasi ini juga dibuat penulis untuk para pengguna *smartphone* yang ingin berkonsultasi masalah haji dan umrah. Penulis berencana memberikan akses kepada teman-teman Prodi Manajemen Haji dan Umrah IAIN

Bengkulu untuk dapat berinteraksi langsung kepada masyarakat yang ingin berkonsultasi, baik dari Bengkulu maupun dari luar.

BAB III
METODE PELAKSANAAN

A. Alat dan Bahan

Berikut beberapa alat dan bahan yang dibutuhkan dalam proses pembuatan rancangan aplikasi pembelajaran haji dan umrah berbasis android ini berupa :

1. Laptop : Laptop berasal dari kata *lap* yang artinya pangkuan, dan *top* artinya atas.Jadi, secara sederhana pengertian laptop adalah komputer kecil yang bisa digunakan diatas pangkuan.[5]
2. Handphone : Gadget adalah telepon genggam (telepon genggam) atau telepon seluler (ponsel) atau handphone (HP) adalah perangkat telekomunikasi elektronik yang mempunyai kemampuan dasar yang sama dengan telepon konvensional saluran tetap, namun dapat dibawa ke mana-mana (portable/mobile) dan tidak perlu disambungkan dengan jaringan telepon menggunakan kabel (nirkabel wireless)[6]
3. Jaringan Internet : Internet (Inter-Network) adalah sebutan untuk sekumpulan jaringan komputer yang

---

[5] Putra, *Pengertian Laptop*, dalam https://salamadian.com/pengertian-laptop/, diakses tanggal 06 April 2021 pukul 21:34

[6] Muhammad Faris Kamil, *Pengaruh Gadget Berdampak Kepada Kurangnya Komunikasi Tatap Muka Dalam Kehidupan Sehari-Hari*, Skripsi Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam IAIN Raden Intan, Lampung. (Lampung , Repositor Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi IAIN Raden Intan Lampung, 2016)

menghubungkan situs akademik, pemerintahan, komersial, organisasi, maupun perorangan. Internet menyediakan akses untuk layanan telekomnunikasi dan sumber daya informasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar di seluruh dunia. Jaringan yang membentuk internet bekerja berdasarkan suatu set protokol standar yang digunakan untuk menghubungkan jaringan komputer dan mengalamati lalu lintas dalam jaringan. Protokol ini mengatur format data yang diijinkan, penanganan kesalahan (errorhandling), lalu lintas pesan, dan standar komunikasi lainnya. Protokol standar pada internet dikenal sebagai TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).Internet juga memiliki gateway ke jaringan dan layanan yang berbasis protokol lainnya.[7]

4. Software : Software disebut juga dengan perangkat lunak, merupakan kumpulan beberapa perintah yang dieksekusi oleh mesin komputer dalam menjalankan pekerjaannya. perangkat lunak ini merupakan catatan bagi mesin komputer untuk menyimpan perintah, maupun dokumen serta arsip lainnya. Untuk mencapai keinginan tersebut dirancanglah suatu susunan logika, logika yang disusun ini diolah melalui perangkat lunak, yang disebut juga dengan program beserta data-data yang diolahnya.

[7]Graifhan Ramadhani, “Modul Pengenalan Internet” dalam http://dhani.shingcat.com, hlm. 2.

Pengeloahan pada software ini melibatkan beberapa hal, diantaranya adalah sistem operasi, program, dan data. Software ini mengatur sedemikian rupa sehingga logika yang ada dapat dimengerti oleh mesin komputer.[8]

5. Hardware : *Hardware* atau dalam bahasa Indonesia disebut juga dengan nama perangkat keras adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.[9]

B. Proses Perancangan

Perancangan ini berfungsi guna merancang media pembelajaran untuk mendapat konsep awal.Media yang ingin dirancang yakni media pembelajaran tentang haji dan umrah berupa Mobile Learning menggunakan Mit App Inventor. Pada tahap perancangan ini terdapat tiga langkah, pemilihan media, pemilihan format, serta rancangan awal.

1. Pemilihan Media

Hasil tahapan ini yaitu penetapan mengenai media pembelajaran yang dipilih dan dikembangkan.Media

---

[8] Dosen Pendidikan 2, "Software Adalah – Pengertian, Macam, Jenis, Fungsi Dan Contoh**",** dalam https://www.dosenpendidikan.co.id/software-adalah/

[9] Nency dkk, *Aplikasi Berbasis Multimedia Untuk Pembelajaran Hardware Komputer*. Jurnal Edik Informatika Penelitian Bidang Komputer Sains dan Pendidikan Informatika, V1.i2(70-81)

pembelajaran yang dipilih yakni Mobile Learning, yang dikembangkan berbentuk media menggunakan MIT App Inventor. Karena Mempunyai sifat yang fleksibel sehingga memudahkan pengguna dalam mengakses kapanpun dan dimanapun.[10]

2. Pemilihan Format

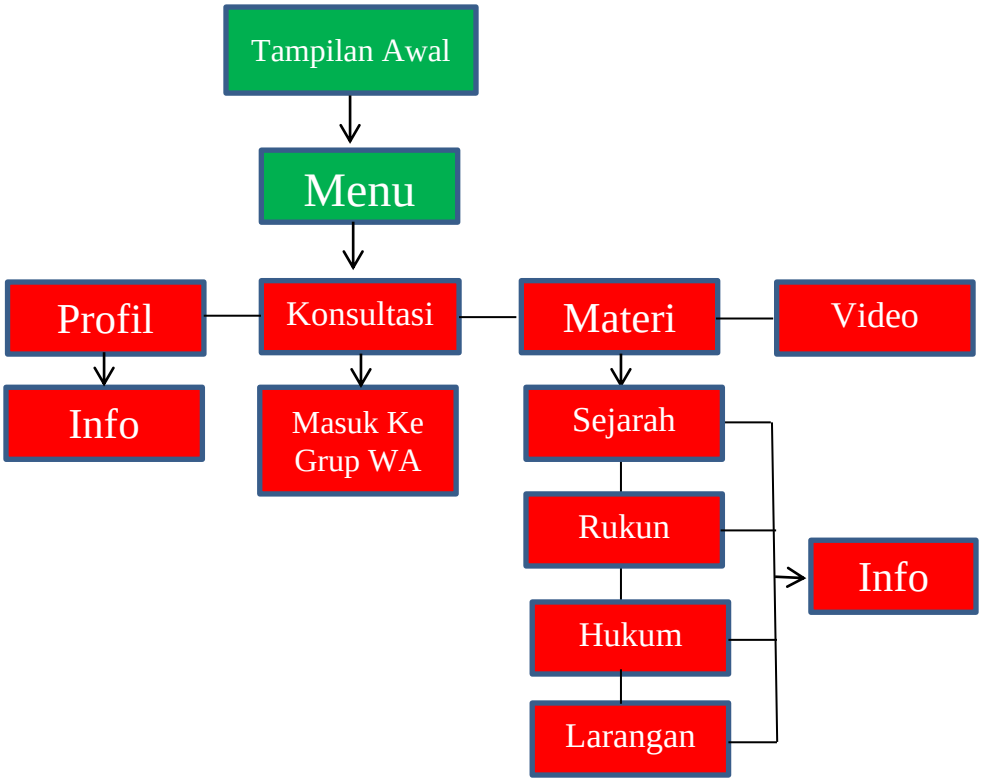
Tahap ini lebih dahulu dimulai dengan melangsungkan identifikasi sebagai bagian yang nantinya didesain guna media Mobile Learning.Mengenai software yang peneliti tetapkan guna mendesain sejumlah bagian produk yakni *MIT App Inventor*.Alasan peneliti menetapkan *MIT App Inventor* adalah karena mudah dalam pembuatannya untuk para pemula karena tidak menggunakan bahasa pemograman.Desain produk pengembangan media terdiri dari background media pembelajaran, dan fitur tombol.

3. Rancangan Awal

Pada tahap ini adalah hasil awal konsep produk sebelum produk direvisi. Media pembelajaran *M-Learning* menggunakan *MIT App Inventor* rancangan awal menjadi media yang akan dinilai oleh validator.

[10] Sumberpengertian.id, ”Pengertian M Learning, Kelebihan, Kekurangan dan Jenis Konten”, diakses https://www.sumberpengertian.id/pengertian-m-learning

1. Use Case Diagram Aplikasi



C. Proses Promosi dan Pemasaran

Tak bisa di pungkiri lagi pada zaman sekarang kemudahan untuk mencari informasi pada dunia digital sangat terbantu oleh kemajuan teknologi. Sehingga Penulis melakukan promosi dengan menggunakan media sosial, dengan cara membagikan apk *software* yang telah dibuat. Promo juga bisa dengan menggunakan status yang dianggap tidak berkelas

padahal jangkauannya bisa luas jika dikemas dengan kreatif dan menyenangkan. Penggunaan status untuk promo pun perlu dijadwalkan dan diatur sedemikian rupa sehingga orang orang tidak merasa terganggu dengan status tersebut. Dalam satu hari perlu diperhitungkan berapa kali status bisa dibuat dengan cara tertentu dan pembagian waktu yang berbeda beda. Semuanya bisa diperhatikan terutama jenis konten. Demikian cara yang dilakukan untuk melakukan promosi menggunakan media sosial, semoga bisa bermanfaat dan mengalirkan banyak keuntungan untuk pelaku usaha produk dan jasa.[11] Untuk Strategi pemasaran disini penulis menggunakan strategi 4P.

1. Strategi Pemasaran

Pada saat ini, pasar dan pertumbuhan jumlah UKM di Indonesia yang semakin hari kian melonjak pesat, mau tidak mau mendorong para pelakunya untuk lebih kreatif dan inovatif dalam menyusun strategi pemasaran. Strategi pemasaran memiliki berbagai macam jenis, salah satunya yakni strategi pemasaran 4P. Strategi pemasaran 4P merupakan kumpulan alat pemasaran taktis yang terdiri dari *product* (produk), *price* (harga), *place* (tempat) dan *promotion* (promosi) yang dipadukan agar menghasilkan respon yang diinginkan di pasar.

---

[11] Noviyanto, "Promosi Usaha Melalui Media Sosial", diakses https://koinworks.com/blog/promosi-usaha-melalui-media-sosial/

Berikut penjelasan mengenai strategi pemasaran 4P yang penulis gunakan :

a. **Price :** Harga merupakan salah satu hal yang sensitif dalam sebuah bisnis. Prototipe yang saya buat ini saya berikan atau bagikan secara gratis, cuma dengan bermodalkan hp android dan sedikit kuota internet untuk mendowload nya. Penulis berharap masyarakat bisa menggunakan aplikasi ini secara gratis, karena penulis ingin mencoba mengenalkan apa itu ibadah haji umrah dan juga penulis disini mencoba mengenalkan kepada masyarakat bahwa ada prodi manajemen haji umrah di IAIN Bengkulu.
b. **Produk :** Disini penulis membuat prototipe yaitu membuat aplikasi pembelajaran tentang haji dan umrah. Penulis menggunakan media elektronik, karena pada zaman sekarang pada umumnya hampir seluruh orang menggunakan smartphone itu. Dengan itu penulis berharap, semoga prototipe yang dibuat ini dapat dengan mudah digunakan oleh seluruh masyarakat. Penulis membuat produk prototipe ini tujuan nya untuk memperkenalkan apa itu ibadah haji umrah dan penulis mencoba memperkenalkan prodi Manajemen Haji dan Umrah, penulis juga mencoba bekerja sama dengan teman-teman prodi manajemen haji umrah IAIN Bengkulu. Maka dari itu penulis membuat aplikasi ini,

yang dimana penulis memberikan menu-menu atau isi dari aplikasi ini antara lain visi misi prodi manajemen haji umrah IAIN Bengkulu, grup konsultasi haji dan umrah yang dimana itu penulis mencoba bekerja sama dengan teman-teman prodi Manajemen haji dan umrah. Penulis ingin memberikan akses kepada teman-teman untuk mencoba berkomunikasi dengan masyarakat luas yang ingin mengetahui tentang haji dan umrah. Selain itu, penulis juga memberikan beberapa materi tentang haji dan umrah di dalam aplikasi, sehingga masyarakat dapat mengetahui tentang haji dan umrah.

c. **Promosi :** Media promosi yang digunakan oleh penulis yaitu menggunakan media elektronik. Karena produk yang dibuat oleh penulis merupakan prototipe yaitu aplikasi pembelajaran haji dan umrah. Penulis menggunakan menyediakan tempat atau akses untuk mendowload aplikasi tersebut berupa QR CODE. Penulis mencoba menjangkau seluruh lapisan masyarakat, karenanya penulis menggunakan media promosi elektronik yang mudah untuk ditemui dan digunakan. Kemungkinan penulis juga akan mencoba menggunakan media cetak, untuk mempromosikan QR CODE yang terhubung langsung ke link untuk mendowload aplikasi tersebut.

d. **Place :** Produk yang penulis buat berhubungan dengan media elektronik, karena penulis disini membuat produk prototipe yaitu aplikasi pembelajaran dan konsultasi tentang haji umrah. Produk yang penulis buat ini bisa digunakan oleh media elektronik, yaitu smartphone android.

2. Target Pemasaran

Target pemasaran yang ingin dijangkau oleh penulis dari berbagai kalangan baik dari ekonomi yang tingkat rendah sampai tertinggi, karena penulis disini tidak mematok harga untuk prototipe yang dibuat oleh penulis, hanya dengan bermodalkan *smartphone* dan sedikit kuota internet untuk mendownload aplikasi ini. Penulis ingin memberikan akses kepada seluruh masyarakat yang ingin mengetahui masalah haji dan umrah. Penulis ingin masyarakat mengetahui betapa pentingnya ibadah haji dan umrah yang terdapat pada rukun islam ke 5 ini. Dengan adanya aplikasi ini, penulis berharap paling tidak masyarakat mengetahui apa itu ibadah haji dan umrah, penulis memberikan akses kepada seluruh kalangan masyarakat secara gratis.

Penulis menggunakan media elektronik, karena pada zaman sekarang kebanyakan masyarakat menyukai hal-hal yang praktis dan cepat. Maka dari itu penulis menggunakan media elektronik dengan harapan dapat dengan mudah untuk dijangkau

atau digunakan secara sederhana. Dan juga dengan media elektronik, produk aplikasi yang dibuat oleh penulis bisa bertahan lebih lama dari media cetak, karena software aplikasi tidak ada batas akhir atau kadaluarsanya. Dan juga alasan penulis menggunakan media elektronik selain praktis, juga bisa lebih menghemat biaya.

D. Peluang Usaha

Perkembangan aplikasi *mobile* dari tahun ke tahun mengalami pertumbuhan yang cukup tinggi, dari tahun ke tahun perkembangannya sangat signifikan. Apalagi ditambah dengan maraknya *smartphone* yang membuat aplikasi *mobile* menjadi salah satu contoh produk IT yang sangat menggiurkan. Aplikasi *mobile* yang paling banyak di-*download* menurut data di urutan pertama adalah kategori *Games* (21,69%), urutan kedua kategori *Education and Reference* (14,6%), urutan ketiga kategori *Business and Productifity* (13,90%). Dari data tersebut menyebutkan bahwa bisnis teknologi di bidang aplikasi *Education and Reference* adalah yang paling laku nomor 2 dan diminati saat ini, sehingga ini menjadi peluang yang bisa di manfaatkan untuk memulai usaha di bidang IT yang tepat.[12]

---

[12] Jurnal Entrepreneur, "10 Ide Bidang Usaha Bidang IT Yang Paling Menguntungkan", diakses https://www.jurnal.id/id/blog/2018-10-ide-peluang-usaha-bidang-it-yang-paling-menguntungkan/

Peluang usaha bisnis dengan memanfaatkan kemajuan teknologi di bidang IT sangat cocok pada masa Pandemi Covid 19 seperti sekarang ini, karena kita mengetahui bahwa pada masa pandemi ini semua aktivitas hampir seluruhnya dilakukan secara online atau tidak bertatap muka/*social distancing* (Jaga Jarak). Salah satunya dengan membuat Aplikasi *Education* berbasis Android atau bisa membuat apapun itu yang berhubungan dengan IT. Dan juga untuk media promosi nya dapat menggunakan media sosial, sehingga ini bisa membuka peluang tidak hanya bagi usaha besar, namun juga usaha kecil dan menengah untuk memasarkan dan menumbuhkan jaringan usaha di seluruh belahan dunia usaha. Pelaku usaha dituntut untuk bisa mengikuti perkembangan global dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui media sosial di Android. Jika mereka tidak mengikuti perkembangan teknologi informasi maka akan tertinggal jauh dan kalah dalam persaingan.

Menjelang periode Revolusi Industri 4.0. dimana tren otomasi terjadi pada semua bidang, dan UMKM merupakan salah satu bidang yang terkena dampak signifikan dari perkembangan teknologi saat ini. Kemudahan di era digital menjadi sebuah potensi bagi UMKM untuk lebih berkembang, baik dari segi perluasan pangsa pasar, kemudahan untuk mencari informasi atau kemudahan untuk menambah wawasan secara digital dengan membaca E-book atau M-Learning lainnya. Tercatat lebih dari 54% penduduk Indonesia telah terkoneksi dan menggunakan

internet menurut Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (AsosiasiPenyelenggara Jasa Internet Indonesia, 2018). Penggunaan handphone di masyarakat juga sangattinggi, tercatat sebanyak 371,4 juta ponsel terdaftar atau 142% dari total populasi.[13]

[13] Irena dkk, *Aplikasi Akuntansi Berbasis Android Dan Gambaran Profil Umkm Pengguna Potensial Menggunakan IFLS Data*, Jurnal Kajian Akuntansi, Universitas Islam Bandung, 2020, V21.1 (47)

BAB IV

ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

A. Anggaran Biaya

NO	Kegiatan	Harga Barang		Jumlah
		Unit	Harga	
A.	**Tahap Pelaksanaan**			
1.	**Bahan Habis Pakai**			
	Kuota Internet	10 Gb	Rp. 9.000	Rp. 90.000
	Jumlah			Rp. 90.000
2.	**Peralatan Tetap**			
	Laptop	1 buah	Rp. 3.000.000 -/+	Rp. 3.000.000 -/+
	Charger Laptop	1 buah	Rp. 75.000	Rp. 75.000
	Handphone	1 buah	Rp. 2.500.000 -/+	Rp. 2.500.000 -/+
	Mouse	1 buah	Rp. 25.000	Rp. 25.000
	Jumlah			Rp. 5.600.000

B.	**Pelaporan**			
	Proposal dan Penggandaan			
	ATK Kertas HVS A4	1 Rim	Rp. 36.500	Rp. 36.500
	ATK Tinta Printer	1 buah	Rp. 30.000	Rp. 30.000
	Printer	1 buah	Rp. 800.000 -/+	Rp. 800.000 -/+
	Jumlah			Rp. 866.500
	TOTAL BIAYA (A-B)			Rp. 6.556.500

4.1 Tabel Anggaran Biaya

B. Jadwal Kegiatan

No.	**Pelaksanaan Kegiatan**	**Bulan ke I**				**Bulan Ke II**				**Bulan ke III**				**Bulan ke IV**	
		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**
1.	**Perencanaan**														
2.	**Survey Alat dan Bahan**														
3.	**Pelatihan dan Praktek**														
4.	**Publikasi dan Promosi**														
5.	**Evaluasi**														
6.	**Pembuatan Laporan**														

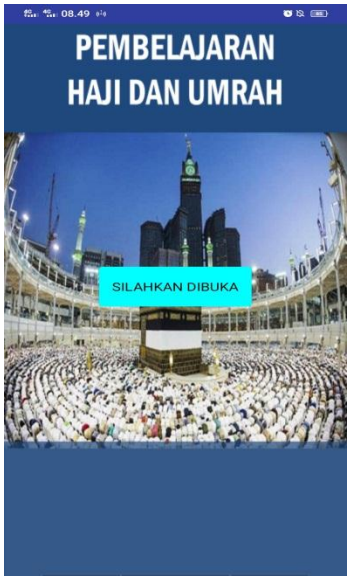
4.2 Tabel Jadwal Kegiatan

BAB V
HASIL YANG DICAPAI DAN POTENSI KEBERLANJUTAN

A. Hasil Yang Dicapai

1. Hasil Perancangan

Gambar 5.1 Tampilan Logo Aplikasi

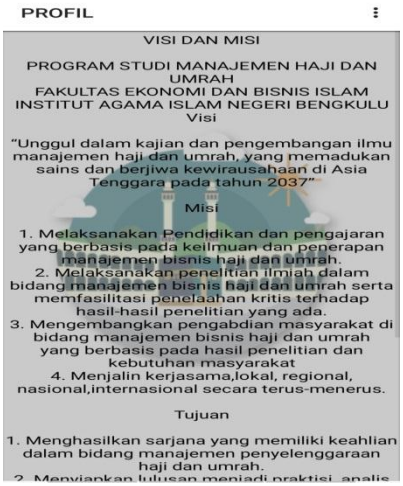


Gambar 5.2 Tampilan Halaman Pertama

Gambar 5.1 itu merupan tampilan logo software aplikasi pada layar handphone dan gambar 5.2 adalah tampilan halaman pertama ketika software pertama kali dibuka. Di gambar 5.2 ada tombol ucapan selamat datang di IAIN Bengkulu, apabila di klik maka akan otomatis terhubung ke menu selanjutnya.

Gambar 5.3 Tampilan menu awal

Gambar 5.3 merupakan tampilan menu awal, di menu ini 3 tombol yang masing-masing telah penulis hubungkan atau isi dengan sesuai fungsinya. Tombol menu profil apabila di klik maka akan keluar visi dan misi dari prodi manajemen haji dan umrah IAIN Bengkulu. Untuk menu konsultasi haji dan umrah Bengkulu apabila di klik maka secara otomatis terhubung ke WhatsApp Group konsultasi haji dan umrah. Dan untuk menu materi apabila di klik, maka akan terbuka ke menu selanjutnya yang berisikan materi-materi haji dan umrah.



Gambar 5.4 Tampilan Menu Profil

Gambar 5.4 menampilkan isi dari menu profil, yang ada pada tampilan sebelumnya yaitu ada pada gambar 5.3.

Berikut adalah visi dan misi yang terdapat dalam aplikasi:

- Visi

  "Unggul dalam kajian dan pengembangan ilmu manajemen haji dan umrah, yang memadukan sains dan berjiwa kewirausahaan di Asia Tenggara pada tahun 2037"

- Misi

1. Melaksanakan Pendidikan dan pengajaran yang berbasis pada keilmuan dan penerapan manajemen bisnis haji dan umrah.

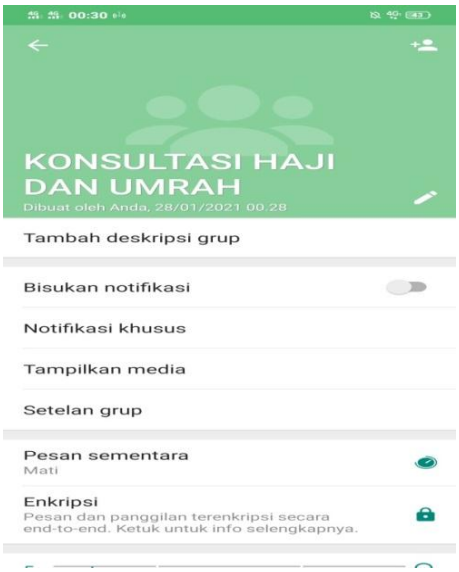
2. Melaksanakan penelitian ilmiah dalam bidang manajemen bisnis haji dan umrah serta memfasilitasi penelaahan kritis terhadap hasil-hasil penelitian yang ada.
3. Mengembangkan pengabdian masyarakat di bidang manajemen bisnis haji dan umrah yang berbasis pada hasil penelitian dan kebutuhan masyarakat.
4. Menjalin kerjasama,lokal, regional, nasional,internasional secara terus-menerus.

- Tujuan

1. Menghasilkan sarjana yang memiliki keahlian dalam bidang manajemen penyelenggaraan haji dan umrah.
2. Menyiapkan lulusan menjadi praktisi, analis dan anggota masyarakat yang mumpuni, berkepribadian baik, berpengetahuan luas dan mutakhir di bidang manajemen penyelenggaraan haji dan umrah.
3. Menghasilkan riset di bidang manajemen penyelenggaraan haji dan umrah, sehingga menambah kemajuan dunia manajemen penyelenggaraan haji dan umrah.
4. Memberikan pelayanan konseling penyelenggaraan haji dan umrah
5. Memperluas kerjasama dengan lembaga-lembaga penyelenggara haji dan umrah di dalam dan luar negeri.

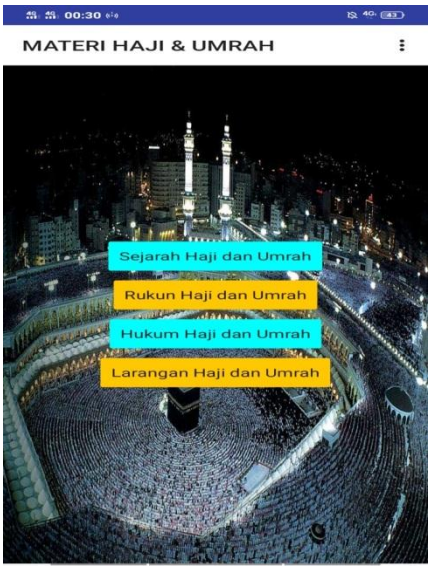
Gambar 5.5 Tampilan Menu Konsultasi

Gambar 5.5 yaitu menampilkan isi dari menu konsulltasi haji dan umrah, apabila menu konsultasi itu di klik maka secara otomatis terhubung ke menu WhatsApp seperti yang ada pada gambar 5.5.



Gambar 5.6 Isi Tampilan Dari Menu Konsultasi

Gambar 5.6 merupakan grup WhatsApp konsultasi haji dan umrah yang sebelumnya terhubung pada menu di aplikasi, seperti di tampilan gambar 5.5.



Gambar 5.7 Tampilan Isi Menu Materi

Gambar 5.7 menampilkan hasil atau isi dari menu materi yang ada pada gambar 5.3. Tampilan gambar 5.7 ini muncul ketika menu materi itu di klik. Pada gambar 5.7 ini ada beberapa menu, yang masing-masing yang apabila di klik telah otomatis terhubung ke tampilan isi materi. Dimenu materi terdapat submenu antara lain, sejarah haji dan umrah, rukun haji dan umrah, hukum haji dan umrah dan larangan haji dan umrah.

Gambar 5.8 Tampilan Isi Menu Sejarah

Gambar 5.8 merupakan tampilan isi dari menu sejarah haji dan umrah yang ada pada tampilan gambar 5.7. Berikut ini adalah tampilan isi yang terdapat pada menu sejarah haji dan umrah .

Ibadah haji merupakan rukun islam yang kelima dan wajib dilaksanakan bagi muslim yang mampu. Setiap tahun, jutaan umat muslim dari seluruh penjuru dunia berkumpul di tanah suci untuk berhaji. Ibadah haji telah ada sebelum diutusnya Nabi Muhammad SAW, yakni pada masa Nabi Ibrahim AS (1861-1686 SM). Pun serangkaian ibadah haji, di antaranya juga berasal dari kisah keluarga Nabi Ibrahim AS. Salah satunya, *Sa'i. Sa'i* adalah lari-lari kecil antara bukit Shafa dan Marwa sebanyak tujuh kali. Ritual ini berawal dari Hajar, istri kedua Nabi Ibrahim AS, yang ditinggalkan sendirian bersama bayinya, Ismail di dataran Mekah yang tandus dan kering.

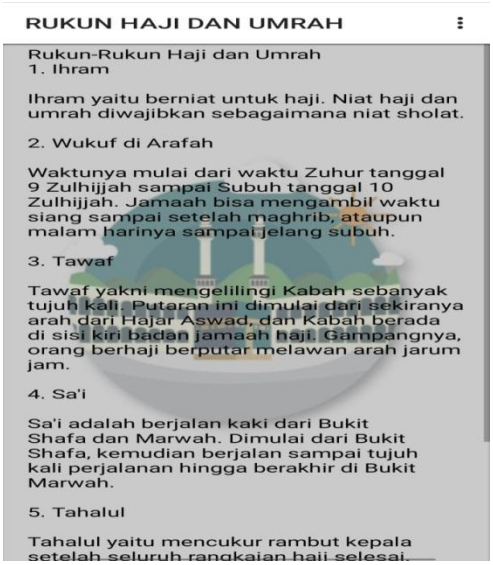
Hajar yang dilanda kebingungan karena bayinya menangis kehausan, berlari bolak-balik antara bukit Shafa dan Marwa hingga sebanyak tujuh kali. Hingga akhirnya atas kehendak Allah SWT, keluarlah mata air di bawah kaki Ismail yang diberi nama zam-zam. Berkat mata air itu, dataran yang semula sepi berubah ramai dengan kedatangan penduduk baru yakni bangsa Jurhum. Menginjak usia remaja, Ismail bersama ayahnya, Nabi Ibrahim AS, bekerja sama membangun Kakbah sampai ketinggian 7 hasta. Dengan petunjuk Jibril, mereka meletakkan posisi Hajar Aswad seperti perintah Allah SWT. Lalu Ibrahim membuat 2 pintu ka'bah. Pintu pertama terbuka ke timur dan pintu kedua terbuka ke barat. Setelahnya, keduanya melakukan ibadah haji atas perintah Allah.

Lalu setelah itu disempurnakan oleh Nabi Muhammad SAW. Sepeninggal Nabi Ibrahim AS, banyak penyelewengan ibadah haji yang dilakukan. Belum lagi Ka'bah yang sering dijadikan tempat maksiat. Karena itu, Allah memerintahkan Nabi Muhammad SAW untuk mengembalikan tempat dan tata cara berhaji agar sesuai dengan ajarannya semula. Ibadah ini baru diwajibkan kembali kepada umat Nabi Muhammad pada tahun ke-6 hijriah (ada juga yang menyebutkan pada tahun ke-3 atau 5 hijriah) melalui firman Allah SWT:

طَاعَفِيهِ آيَاتٌ بَيِّنَاتٌ مَقَامُ إِبْرَاهِيمَ وَمَنْ دَخَلَهُ كَانَ آمِنًا وَلِلَّهِ عَلَى النَّاسِ حِجُّ الْبَيْتِ مَنِ اسْتَ
إِلَيْهِ سَبِيلًا وَمَنْ عَالَمِينَكَفَرَ فَإِنَّ اللَّهَ غَنِيٌّ عَنِ الْ

Artinya:

"Padanya terdapat tanda-tanda yang nyata, (di antaranya) makam Ibrahim, barang siapa memasukinya (baitullah itu) menjadi amanlah dia. Mengerjakan haji menuju baitullah adalah kewajiban manusia terhadap Allah, yaitu (bagi) yang sanggup mengadakan perjalanan ke sana. Barangsiapa yang mengingkari (kewajiban haji), maka sesungguhnya Allah Mahakaya dari semesta alam" (QS Ali Imran: 97).

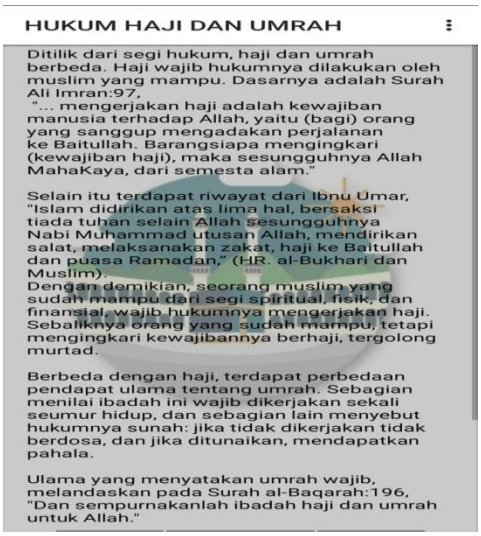


Gambar 5.9 Tampilan Isi Menu Rukun

Gambar 5.9 merupakan tampilan isi dari menu rukun yang telah tergambar pada gambar 5.7, apabila menu rukun yang ada pada gambar 5.7 diklik maka akan otomatis langsung muncul seperti pada tampilan di atas.

Isi dari menu rukun haji dan umrah antara lain sebagai berikut :

1. Ihram
2. Wukuf di Arafah
3. Tawaf
4. Sa'i
5. Tahallul
6. Tertib



Gambar 5.1.1 Tampilan Isi Menu Hukum

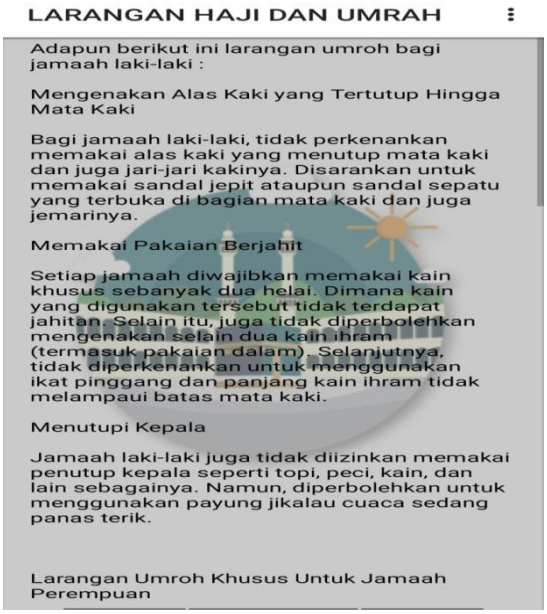
Gambar 5.1.1 merupakan tampilan isi dari menu hukum yang telah tergambar pada gambar 5.7, apabila menu hukum yang ada pada gambar 5.7 diklik maka akan otomatis langsung muncul seperti pada tampilan di atas. Berikut akan dijelaskan sedikit tentang isi yang terdapat dalam menu hukum haji dan umrah.

Ditilik dari segi hukum, haji dan umrah berbeda. Haji wajib hukumnya dilakukan oleh muslim yang mampu. Dasarnya adalah surah Ali Imrah ; 97.

"...Mengerjakan haji adalah kewajiban manusia terhadap Allah, yaitu (bagi) orang yang sanggup mengadakan perjalanan ke Baitullah. Barang siapa mengingkari (kewajiban haji), maka sesungguhnya Allah MahaKaya, dari semesta alam."

Berbeda dengan haji, terdapat perbedaan ulama tentang umrah. Sebagian menilai ibadah ini wajib dikerjakan sekali seumur hidup, dan sebagian lain menyebut hukumnya sunnah. Ulama yang menyatakan umrah wajib, melandaskan pada surah Al-Baqarah : 196.

"Dan sempurnakanlah ibadah haji dan umrah untuk Allah."



Gambar 5.1.2 Tampilan Isi Menu Larangan

Gambar 5.1.2 merupakan tampilan isi dari menu larangan haji dan umrah yang telah tergambar pada gambar 5.7, apabila menu larangan yang ada pada gambar 5.7 diklik maka akan otomatis langsung muncul seperti pada tampilan di atas.

Isi dari menu larangan haji dan umrah adalah sebagai berikut :

Larangan umrah bagi jamaah laki-laki :

1. Mengenakan Alas Kaki yang tertutup hingga mata kaki
2. Memakai pakaian berjahit
3. Menutupi kepala

Larangan umrah khusus jamah perempuan :

1. Memakai sarung tangan
2. Menutup muka atau wajah

Larangan untuk jamaah umrah laki-laki dan perempuan :

1. Mencukur atau mencabut rambut dibadan
2. Menggunakan wangi-wangian
3. Berhubungan intim
4. Menggunting kuku
5. Memburu atau membunuh binatang
6. Merusak tanaman
7. Melamar, menikah atau menikahkan

Gambar 5.1.3 Tampilan Menu Video Tata Cara

Gambar 5.1.2 merupakan tampilan isi dari menu larangan haji dan umrah yang telah tergambar pada gambar 5.7, apabila menu larangan yang ada pada gambar 5.7 diklik maka akan otomatis langsung muncul seperti pada tampilan di atas.

2. Hasil Yang Dicapai Berdasarkan Luaran Program

Di bawah ini adalah identifikasi ketercapaian ditinjau dari luaran program :

1. Terciptanya kelompok untuk konsultasi haji dan umrah, kelompok ini berisikan teman-teman dari prodi

manajemen haji dan umrah IAIN BENGKULU. Dengan harapan, dimana nanti teman-teman prodi manajemen haji dan umrah bisa sedikit membantu dengan berbagi ilmu kepada masyarakat, ketika ada yang ingin bertanya atau konsultasi masalah haji dan umrah.

2. Bagi masyarakat, luaran yang dicapai yaitu peningkatan pemahaman masyarakat terkait dengan ibadah haji dan umrah. Dilihat dari hasil evaluasi tentang pemahaman haji dan umrah , melalui evaluasi dari mempelajari penggunaan pada fitur-fitur yang berisi materi di aplikasi langsung.

3. Bagi penulis, luaran yang dicapai adalah terciptanya prototype yang dapat digunakan untuk penelitian selanjtunya atau menjadi rujukan prototype penggunaan media elektronik untuk aplikasi pembelajaran haji dan umrah.

4. Dapat bekerja sama dengan laboratorium prodi manajemen haji dan umrah, IAIN Bengkulu.

C. Potensi Keberlanjutan

Untuk sekarang penulis hanya mengembangkan *prototype* ini berbasis android, rencana kedepannya penulis berharap dapat mengembangkan *prototype* ini dengan basis iOS, *windows phone,*

dan *operating system lain.* Dan juga penulis akan selalu memaintenance aplikasi tersebut. Mungkin juga penulis akan menambah fitur dan isi materi di dalam aplikasi agar lebih menarik.

BAB VI
PENUTUP

A. Kesimpulan

Penelitian dan perancangan ini menghasilkan sebuah produk yakni *M-Learning*. Materi yang dibahas pada media ini adalah dasar-dasar tentang haji dan umrah. Dari hasil implementasi yang sudah penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi berjalan dengan baik karena aplikasi tersebut dapat berjalan diberbagai *platform* Android, hanya tampilan yang berbeda disetiap versi android.Dilihat dari segi manfaat dan kegunaan, aplikasi tersebut dapat digunakan oleh seluruh masyarakat yang ingin mempelajari tentang haji dan umrah. Hal ini dibuktikan dengan hasil uji coba, pengguna terbantu dengan adanya aplikasi tersebut, dengan alasan materi yang disajikan lebih menarik dan lebih praktis atau sederhana.

Dari 10 pengguna yang di uji coba, mereka merasa terbantu dengan aplikasi tersebut. Meskipun ada beberapa yang kurang tertarik dengan alasan karena aplikasi hanya dapat berjalan di satu *platform*, yaitu android. Selain itu materi yang diberikan belum terlalu lengkap.

B. Evaluasi

Evaluasi terhadap hasil perancangan. Evaluasi dilakukan dengan melibatkan user sebagai problem owner dalam penelitian

ini. Evaluasi dilakukan pada prototipe yang dibuat. Selanjutnya akan dilihat apakah rancangan sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

C. Saran

Hasil penelitian yang ada, tentunya masih banyak kekurangan dalam penilitian aplikasi pembelajaran haji dan umrah ini. Oleh karena itu penulis menyarankan untuk pengembangan *Android Mobile Learning* Menggunakan *Mit App Inventor* Sebagai Media Pembelajaran :

1. *M-Learning* yang dikembangkan masih perlu dimaksimalkan lagi karena pada pengembangan menggunakan *Mit App Inventor* masih banyak keterbatasan.
2. Mengembangkan aplikasi pembelajaran haji dan umrah dengan lebih menarik, baik dari segi tampilan maupun isi dari aplikasi tidak hanya membahas mengenai ibadah haji dan umrah, melainkan bab-bab lain.
3. Penelitian *M-Learning* menggunakan *Mit App Inventor* dapat dilakukan pada pada subjek atau sampel berbeda untuk memperbaiki kekurangan bahan ajar yang dikembangkan agar lebih menarik dan efektif.
4. Mengembangkan aplikasi *M-Learning* ini untuk sistem operasi perangkat *mobile* yang lain seperti : Windows Phone, iOS, dan yang lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Arifin, Gus. 2014, *Fiqih Haji dan Umrah*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Dosen Pendidikan 2. 2021."Software Adalah – Pengertian, Macam, Jenis, Fungsi Dan Contoh**",** dalam https://www.dosenpendidikan.co.id/software-adalah/, diakses 4 Agustus 2021 Pukul 01:20.

Muhammad Faris Kamil, 2016. *Pengaruh Gadget Berdampak Kepada Kurangnya Komunikasi Tatap Muka Dalam Kehidupan Sehari-Hari*, Skripsi Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam IAIN Raden Intan, Lampung. (Lampung , Repositor Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi IAIN Raden Intan Lampung)

Nency dkk, *Aplikasi Berbasis Multimedia Untuk Pembelajaran Hardware Komputer*. Jurnal Edik Informatika Penelitian Bidang Komputer Sains dan Pendidikan Informatika, V1.i2(70-81)

Noor,Mohammad(2018), *Haji dan Umrah*, Jurnal Humaniora dan Teknologi, Hal.39. Diakses 20 Juli 2021, Dari Politeknik Negeri Tanah Laut.

Novrianto(2020), *Promosi Usaha Melalui Media Sosial*, https://koinworks.com/blog/promosi-usaha-melalui-media-sosial/, diakses tanggal 03 Agustus 2021 pukul 20:28.

Paramita, Irena dkk. 2020, *Aplikasi Akuntansi Berbasis Android Dan Gambaran Profil Umkm Pengguna Potensial Menggunakan IFLS Data*, Jurnal Kajian Akuntansi, Universitas Islam Bandung, V21.1 (47)

Putra, *Pengertian Laptop*, https://salamadian.com/pengertian-laptop/, diakses tanggal 08 April 2021 pukul 21:34

Qodratilah, Meity Taqdir dkk. 2011, *Kamus Bahasa Indonesia untuk Pelajar*. Jakarta : Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.

Ramadhani, Graifhan, "Modul Pengenalan Internet", dalam http://dhani.shingcat.com, diakses 24 Mei 2021 pukul 20.53.

Sumberpengertian.id. 2020. ”Pengertian M Learning, Kelebihan, Kekurangan dan Jenis Konten”, dalam https://www.sumberpengertian.id/pengertian-m-learning, diakses 07 Agustus 2021 pukul 14:36.

Trivena, Intan dkk. 2017. *Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan.* E-Jurnal Acta Diurna, Mahasiswa Fispol, Unsrat Manado,6(1), Hal.1

Lampiran-Lampiran :

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BENGKULU
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa KotaBengkulu 38221
Telepon (0736) 51171,51172,51276 Fax (0736) 51171
Website: www.iainbengkulu.ac.id

HALAMAN PERSETUJUAN PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA (PKM)
Perancangan Aplikasi Pembelajaran Manajemen Haji dan Umrah Berbasis Android

1. Nama/NIM/Prodi	: Subandi Syahrowi/1711170005/Manajemen Haji dan Umrah
2. Bidang Usaha	: Aplikasi Pembelajaran Manajemen Haji dan Umrah Berbasi Android
3. Lokasi	: Media Elektronik atau Digital (Handphone)
4. Waktu	: 3,5 (tiga koma lima) bulan, mulai bulan November s/d Februai 2021
5. Anggaran Biaya	: Rp. 6.556.500 (Enam Juta Lima Ratus Lima Puluh Enam Ribu Lima Ratus Rupiah)

Dapat disetujui untuk diajukan dalam seminar hasil Program Kreativitas Mahasiswa (Kewirausahaan) sebagai Tugas Akhir pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Bengkulu.

Bengkulu, 16 Februari, 2021 M
4 Rajab 1442 H

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. Nurul Hak M.A	Yunida Een Fryanti, M.Si
NIP. 196606161995031003	NIP. 198106122015032000

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BENGKULU
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172-53879 Faksimili (0736) 51171-51172
Website: www.iainbengkulu.ac.id

SURAT PENUNJUKAN

Nomor: 1504 /In.11/ F.IV/PP.00.9/12/2020

Dalam rangka penyelesaian akhir studi mahasiswa maka Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu dengan ini menunjuk Dosen:

1. N A M A : **Dr. Nurul Hak, MA.**
   NIP. : 196606161995031002
   Tugas : Pembimbing I

2. N A M A : **Yunida Een Fryanti, M.Si**
   NIP. : 198106122015032003
   Tugas : Pembimbing II

untuk membimbing, mengarahkan, dan mempersiapkan hal-hal yang berkaitan dengan penyusunan draft Kewirausahaan, kegiatan penulisan sampai persiapan ujian bagi mahasiswa yang namanya tertera di bawah ini :

N A M A : **Subandi Syahrowi**
NIM : 1711170005
Prodi : Manajemen Haji dan Umrah

Judul Tugas Akhir: **PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TENTANG HAJI DAN UMRAH BERBASIS ANDROID**

Keterangan : Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)

Demikian surat penunjukan ini dibuat untuk diketahui dan dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Bengkulu
Pada Tanggal : 23 Desember 2020

Dekan,

Dr. Asnaini, MA
NIP. 197304121998032003

Tembusan :
1. Wakil Rektor I
2. Dosen yang bersangkutan;
3. Mahasiswa yang bersangkutan
4. Arsip.

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BENGKULU
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Bengkulu
Telepon (0736) 51171, 51172, 51276 Fax. (0736) 51171

FORM 2 PENGAJUAN JUDUL TUGAS AKHIR

JURNAL ILMIAH, BUKU, PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT, PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

I. Identitas Mahasiswa

Nama : Subandi Syahrowi
NIM : 1711170005
Program Studi : Manajemen Haji dan Umrah

II. Pilihan Tugas Akhir:

- [ ] Jurnal Ilmiah
- [ ] Buku
- [ ] Pengabdian Kepada Masyarakat
- [x] Program Kreativitas Mahasiswa (Karya di Bidang Kewirausahaan)

Judul Tugas Akhir:

1. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android

Proses Validasi:

A. Dosen Pembimbing Rencana Tugas Akhir
Catatan:
Rancangan Aplikasi dapat dilanjutkan. Acc

Bengkulu,22 Desember 2020

Dosen Pembimbing Rencana Tugas Akhir

Yunida Een Friyanti, M.Si

B. Ketua Jurusan
Judul yang disetujui:
[illegible]

Penunjukkan Dosen Pembimbing:
1. Dr. Asnaini, MA.
2. Yunida Een Friyati, M.Si

Bengkulu, 22 Desember 2020

Mengesahkan
Kajur EKIS/Manajemen

Idwal B, M.A

Mahasiswa

Subandi Syahrowi

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BENGKULU
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telp (0736) 51276-51172-53879 Faksimili (0736) 51171-51172
Website : www.iainbengkulu.ac.id

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Subandi Syahrowi
Program Studi : Manajemen Haji Umrah
NIM : 1711170005
Pembimbing I/II : Yunida Een Fryanti, M.Si
Judul Tugas Akhir: Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android

No	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Saran Pembimbing II	Paraf
1	Senin 07-12-2020	Tugas Akhir Bab 1-2	Ide bagus silahkan lanjutkan	
2	Senin 28-12-2020	Tugas Akhir Bab 1-2	Coba buat tambahan kontor, Buatkan dalam bahasa bagus.	
3	Kamis 14-01-2021	Tugas Akhir Bab 1-3	Rancangan konsultasi ke pembimbing I, Acc.	
4				

Bengkulu, 03 Februari 2021

Mengetahui,
Ketua Jurusan

Idwal B, MA
NIP.198307092009121005

Pembimbing II

Yunida Een Fryanti, M.Si
NIP.198106122015032000

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BENGKULU
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telp (0736) 51276-51172-53879 Faksimili (0736) 51171-51172
Website : www.iainbengkulu.ac.id

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Subandi Syahrowi Program Studi : Manajemen Haji Umrah
NIM : 1711170005 Pembimbing I : Nurul Hak
Judul Tugas Akhir: Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tentang Haji dan Umrah Berbasis Android

No	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Saran Pembimbing I	Paraf
1	Jumat 05-02-2021	Tugas Akhir Bab 1-3	ACC	
2	09-02-2021	Materi	Harus Di Isi	
3	11-02-2021	Laporan Tugas Akhir		

Bengkulu, 11 Februari 2021

Mengetahui,
Ketua Jurusan

Idwal B, MA
NIP.198307092009121005

Pembimbing I

Nurul Hak MA
NIP. 196606161995031003

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
BENGKULU
Jalan Raden Fatah Pagar Dewa Kota Bengkulu 38211
Telepon (0736) 51276-51171-51172-53879 Faksimili (0736) 51171-51172
*Website: www.*iainbengkulu.ac.id

LEMBAR SARAN TIM PENGUJI

Nama Mahasiswa : .....
NIM : .....
Judul Skripsi : .....

NO	Tanggal	Masalah	Saran
		- [illegible] - [illegible] - [illegible] - [illegible]	

Bengkulu, ...
Penguji I/II

Andang Sunarto, Ph.D.
NIP

1. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Subandi Syahrowi
2	NIM	1711170005
3	Jenis Kelamin	Laki-laki
4	Program Studi	Manajemen Haji dan Umrah
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Baturaja , 03 Juni 1999
6	Alamat E-mail	subandisyahrowi369@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081278280814
8	Motto	Try not to become a person of success, but rather try to become a person of value.

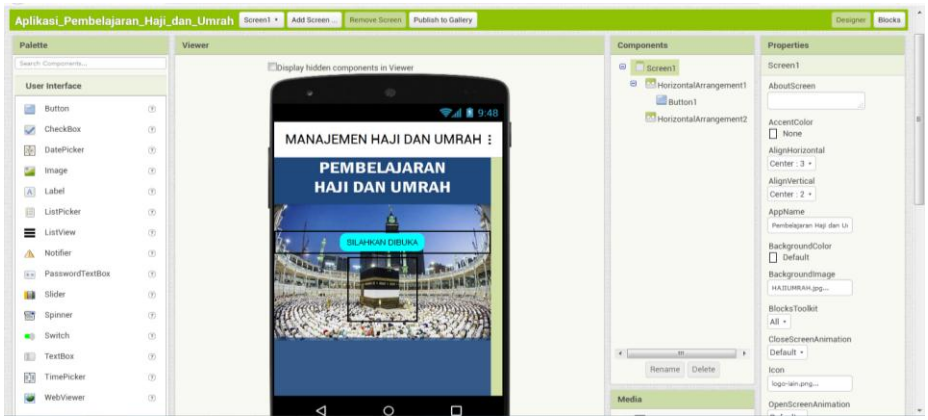
2. Riwayat Pendidikan Formal dan Non Formal

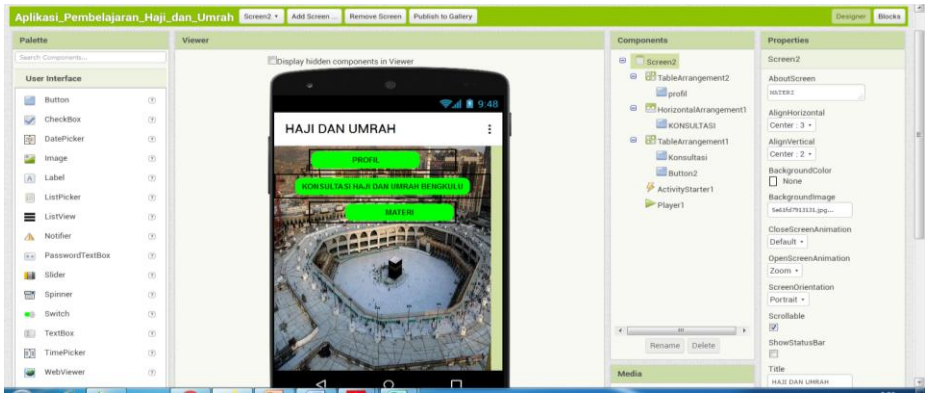
No	Pendidikan	Asal Sekolah	Tahun Tamat
1	Sekolah Dasar	SD Negeri 15 Muaradua	2011
2	Sekolah Menengah Pertama	SMP Negeri 1 Muaradua	2014
3	Sekolah Menengah Atas	SMA Negeri 1 Muaradua	2017
4	Perguruan Tinggi	IAIN Bengkulu	2021

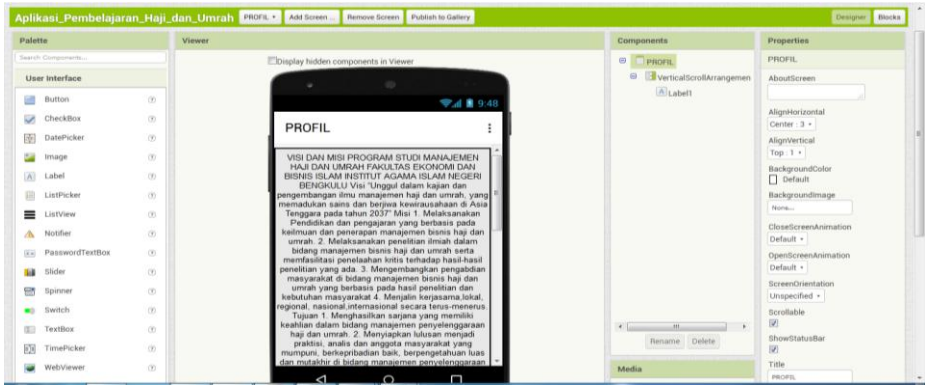
3. Pengalaman Organisasi yang Pernah Diikuti

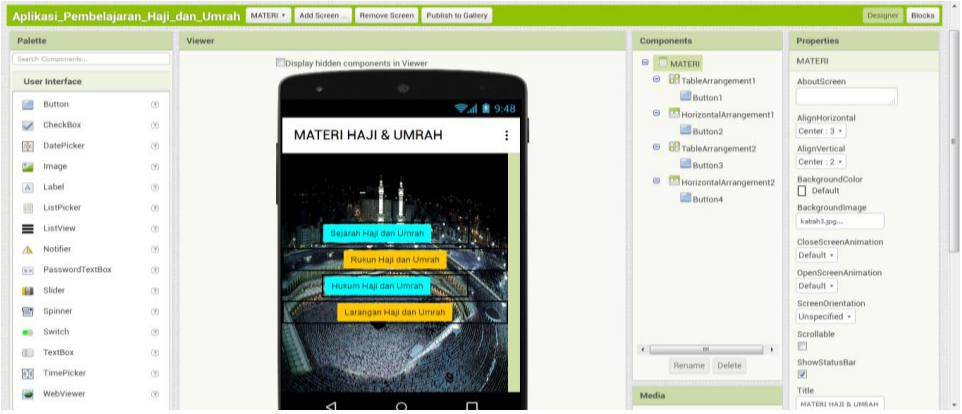
No	Nama Organisasi	Status dalam Organisasi	Waktu dan Tempat
1	Pramuka	Anggota	SMP dan SMA
2	HMPS MHU	Ketua Divisi Infokom	Perguruan Tinggi
3	PEPELINGASIH Bengkulu	Anggota	

Dokumentasi Proses Pembuatan :

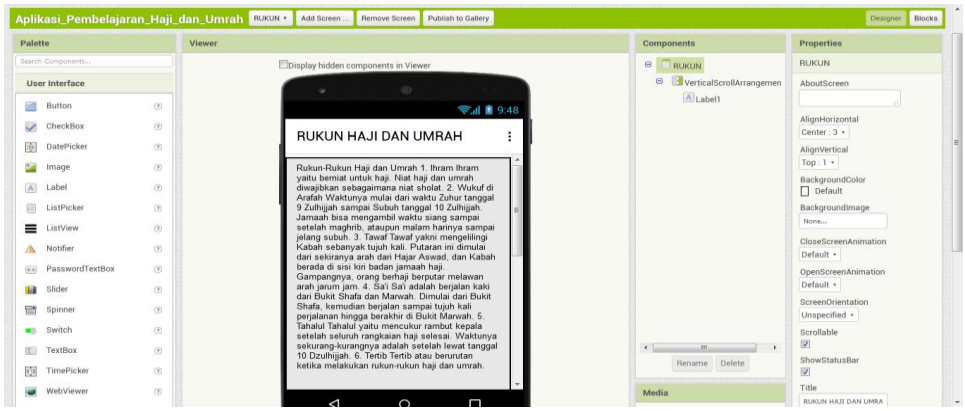


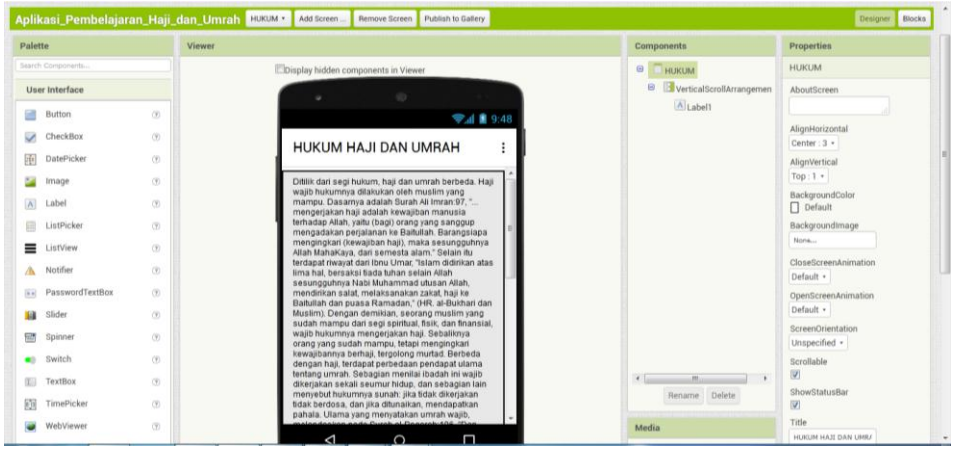


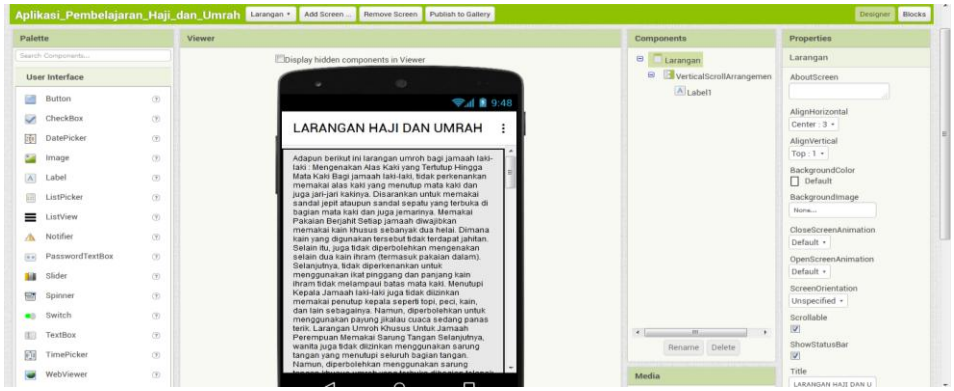


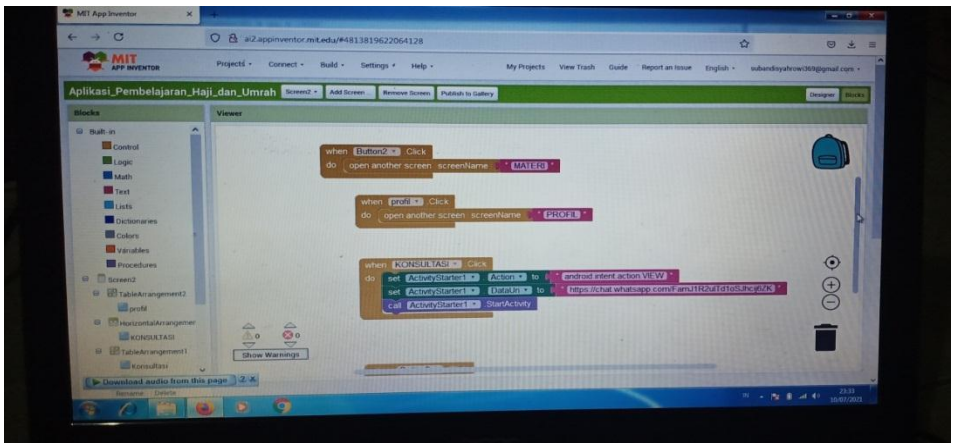

Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
MATERI
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Display hidden components in Viewer
9:48
MATERI HAJI & UMRAH
Sejarah Haji dan Umrah
Rukun Haji dan Umrah
Hukum Haji dan Umrah
Larangan Haji dan Umrah
MATERI
TableArrangement1
Button1
HorizontalArrangement1
Button2
TableArrangement2
Button3
HorizontalArrangement2
Button4
Rename
Delete
Media
AboutScreen
AlignHorizontal
Center : 3
AlignVertical
Center : 2
BackgroundColor
Default
BackgroundImage
kabah3.jpg...
CloseScreenAnimation
Default
OpenScreenAnimation
Default
ScreenOrientation
Unspecified
Scrollable
ShowStatusBar
Title
MATERI HAJI & UMRAH

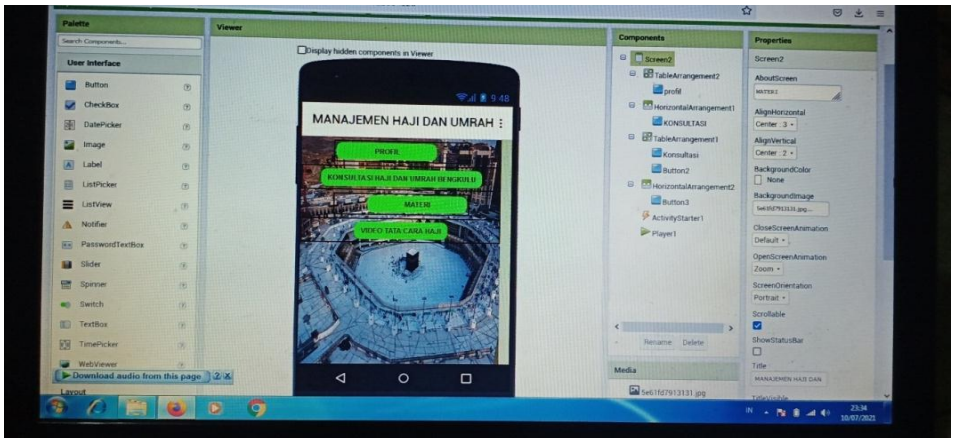
Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
ISI
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Display hidden components in Viewer
9:48
SEJARAH & PENGERTIAN
Ibadah haji merupakan rukun islam yang kelima dan wajib dilaksanakan bagi muslim yang mampu. Setiap tahun, jutaan umat muslim dari seluruh penjuru dunia berkumpul di tanah suci untuk berhaji. Ibadah haji telah ada sebelum diutusnya Nabi Muhammad SAW, yakni pada masa Nabi Ibrahim AS (1861-1686 SM). Pun serangkaian ibadah haji, di antaranya juga berasal dari kisah keluarga Nabi Ibrahim AS. Salah satunya, Sa'i. Sa'i adalah lari-lari kecil antara bukit Shafa dan Marwa sebanyak tujuh kali. Ritual ini berawal dari Hajar, istri kedua Nabi Ibrahim AS, yang ditinggalkan sendirian bersama bayinya, Ismail di dataran Mekah yang tandus dan kering. Hajar yang dilanda kebingungan karena bayinya menangis kehausan, berlari bolak-balik antara bukit Shafa dan Marwa hingga sebanyak tujuh kali. Hingga akhirnya atas kehendak Allah SWT, keluarlah mata air di bawah kaki Ismail yang diberi nama zam-zam.Berkat mata air itu, dataran yang semula sepi berubah ramai dengan kedatangan penduduk baru yakni bangsa Jurhum. Menginjak usia remaja, Ismail bersama ayahnya, Nabi Ibrahim AS, bekerja sama membangun Kakbah sampai ketinggian 7 hasta. Dengan
ISI
VerticalScrollArrangemen
Label1
Rename
Delete
Media
AboutScreen
AlignHorizontal
Center : 3
AlignVertical
Top : 1
BackgroundColor
Default
BackgroundImage
None...
CloseScreenAnimation
Default
OpenScreenAnimation
Default
ScreenOrientation
Unspecified
Scrollable
ShowStatusBar
Title
SEJARAH & PENGERTIA

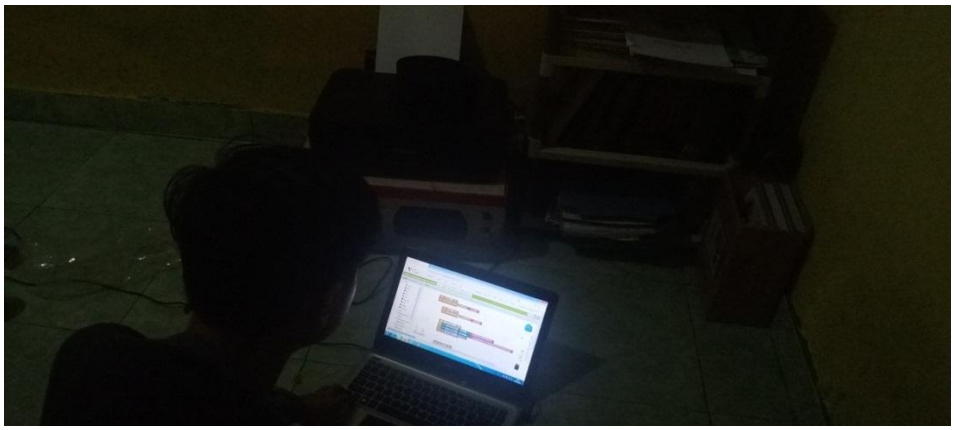

Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
RUKUN
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Display hidden components in Viewer
9:48
RUKUN HAJI DAN UMRAH
Rukun-Rukun Haji dan Umrah 1. Ihram Ihram yaitu berniat untuk haji. Niat haji dan umrah diwajibkan sebagaimana niat sholat. 2. Wukuf di Arafah Waktunya mulai dari waktu Zuhur tanggal 9 Zulhijjah sampai Subuh tanggal 10 Zulhijjah. Jamaah bisa mengambil waktu siang sampai setelah maghrib, ataupun malam harinya sampai jelang subuh. 3. Tawaf Tawaf yakni mengelilingi Kabah sebanyak tujuh kali. Putaran ini dimulai dari sekiranya arah dari Hajar Asswad, dan Kabah berada di sisi kiri badan jamaah haji. Gampangnya, orang berhaji berputar melawan arah jarum jam. 4. Sa'i Sa'i adalah berjalan kaki dari Bukit Shafa dan Marwah. Dimulai dari Bukit Shafa, kemudian berjalan sampai tujuh kali perjalanan hingga berakhir di Bukit Marwah. 5. Tahalul Tahalul yaitu mencukur rambut kepala setelah seluruh rangkaian haji selesai. Waktunya sekurang-kurangnya adalah setelah lewat tanggal 10 Dzulhijjah. 6. Tertib Tertib atau berurutan ketika melakukan rukun-rukun haji dan umrah.
RUKUN
VerticalScrollArrangemen
Label1
Rename
Delete
Media
AboutScreen
AlignHorizontal
Center : 3
AlignVertical
Top : 1
BackgroundColor
Default
BackgroundImage
None...
CloseScreenAnimation
Default
OpenScreenAnimation
Default
ScreenOrientation
Unspecified
Scrollable
ShowStatusBar
Title
RUKUN HAJI DAN UMRA


Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
HUKUM
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Display hidden components in Viewer
9:48
HUKUM HAJI DAN UMRAH
Ditiliik dari segi hukum, haji dan umrah berbeda. Haji wajib hukumnya dilakukan oleh muslim yang mampu. Dasarnya adalah Surah Ali Imran:97, "... mengerjakan haji adalah kewajiban manusia terhadap Allah, yaitu (bagi) orang yang sanggup mengadakan perjalanan ke Baitullah. Barangsiapa mengingkari (kewajiban haji), maka sesungguhnya Allah MahaKaya, dari semesta alam." Selain itu terdapat riwayat dari Ibnu Umar, "Islam didirikan atas lima hal, bersaksi tiada tuhan selain Allah sesungguhnya Nabi Muhammad utusan Allah, mendirikan salat, melaksanakan zakat, haji ke Baitullah dan puasa Ramadan," (HR. al-Bukhari dan Muslim). Dengan demikian, seorang muslim yang sudah mampu dari segi spiritual, fisik, dan finansial, wajib hukumnya mengerjakan haji. Sebaliknya orang yang sudah mampu, tetapi mengingkari kewajibannya berhaji, tergolong murtad. Berbeda dengan haji, terdapat perbedaan pendapat ulama tentang umrah. Sebagian menilai ibadah ini wajib dikerjakan sekali seumur hidup, dan sebagian lain menyebut hukumnya sunah; jika tidak dikerjakan tidak berdosa, dan jika dituniaikan, mendapatkan pahala. Ulama yang menyatakan umrah wajib,
HUKUM
VerticalScrollArrangemen
Label1
AboutScreen
AlignHorizontal
Center : 3
AlignVertical
Top : 1
BackgroundColor
Default
BackgroundImage
None...
CloseScreenAnimation
Default
OpenScreenAnimation
Default
ScreenOrientation
Unspecified
Scrollable
ShowStatusBar
Title
HUKUM HAJI DAN UMRA
Rename
Delete
Media

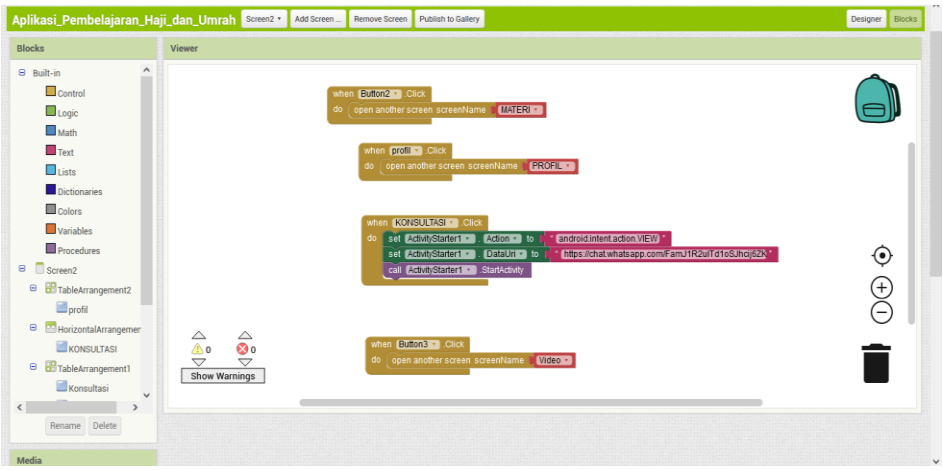

Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
Larangan
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Display hidden components in Viewer
9:48
LARANGAN HAJI DAN UMRAH
Adapun berikut ini larangan umroh bagi jamaah laki-laki : Mengenakan Alas Kaki yang Tertutup Hingga Mata Kaki Bagi jamaah laki-laki, tidak perkenankan memakai alas kaki yang menutup mata kaki dan juga jari-jari kakinya. Disarankan untuk memakai sandal jepit ataupun sandal sepatu yang terbuka di bagian mata kaki dan juga jemarinya. Memakai Pakaian Berjahit Setiap jamaah diwajibkan memakai kain khusus sebanyak dua helai. Dimana kain yang digunakan tersebut tidak terdapat jahitan. Selain itu, juga tidak diperbolehkan mengenakan selain dua kain ihram (termasuk pakaian dalam). Selanjutnya, tidak diperkenankan untuk menggunakan ikat pinggang dan panjang kain ihram tidak melampaui batas mata kaki. Menutupi Kepala Jamaah laki-laki juga tidak diizinkan memakai penutup kepala seperti topi, peci, kain, dan lain sebagainya. Namun, diperbolehkan untuk menggunakan payung jikalau cuaca sedang panas terik. Larangan Umroh Khusus Untuk Jamaah Perempuan Memakai Sarung Tangan Selanjutnya, wanita juga tidak diizinkan menggunakan sarung tangan yang menutupi seluruh bagian tangan. Namun, diperbolehkan menggunakan sarung
Larangan
VerticalScrollArrangemen
Label1
AboutScreen
AlignHorizontal
Center : 3
AlignVertical
Top : 1
BackgroundColor
Default
BackgroundImage
None...
CloseScreenAnimation
Default
OpenScreenAnimation
Default
ScreenOrientation
Unspecified
Scrollable
ShowStatusBar
Title
LARANGAN HAJI DAN U
Rename
Delete
Media

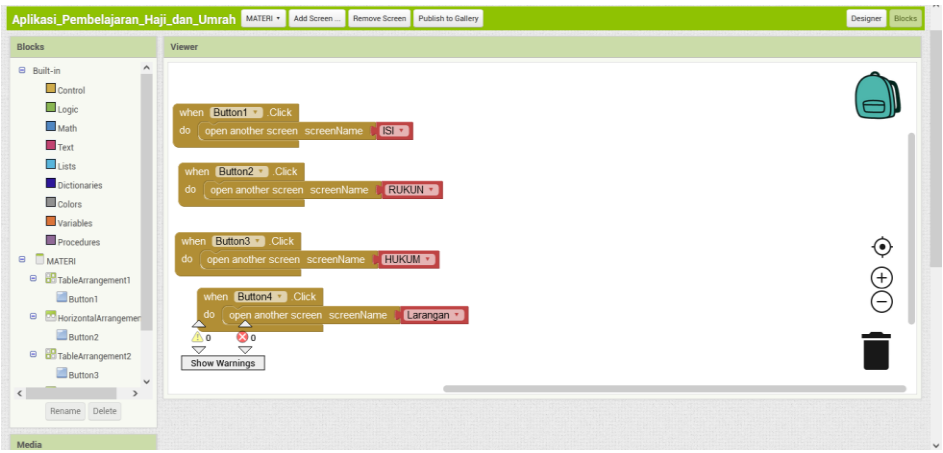

MIT App Inventor
ai2.appinventor.mit.edu/#4813819622064128
MIT APP INVENTOR
Projects
Connect
Build
Settings
Help
My Projects
View Trash
Guide
Report an Issue
English
Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
Screen2
Add Screen
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Viewer
Built-in
Control
Logic
Math
Text
Lists
Dictionaries
Colors
Variables
Procedures
Screen2
TableArrangement2
profil
HorizontalArrangemen
KONSULTASI
TableArrangement1
Konsultasi
when Button2 .Click
do open another screen screenName "MATERI"
when profil .Click
do open another screen screenName "PROFIL"
when KONSULTASI .Click
do set ActivityStarter1 .Action to "android.intent.action.VIEW"
set ActivityStarter1 .DataUri to "https://chat.whatsapp.com/FamJ1R2uTd1q5JlhcjyjZK"
call ActivityStarter1 .StartActivity
Show Warnings
Download audio from this page


Palette
Viewer
Components
Properties
User Interface
Button
CheckBox
DatePicker
Image
Label
ListPicker
ListView
Notifier
PasswordTextBox
Slider
Spinner
Switch
TextBox
TimePicker
WebViewer
Download audio from this page
Display hidden components in Viewer
MANAJEMEN HAJI DAN UMRAH
PROFIL
KONSULTASI HAJI DAN UMRAH DI NGKOLH
MATERI
VIDEO TATA CARA HAJI
Screen2
TableArrangement2
profil
HorizontalArrangement1
KONSULTASI
TableArrangement1
Konsultasi
Button2
HorizontalArrangement2
Button3
ActivityStarter1
Player1
Rename
Delete
Media
5e61fd7913131.jpg



Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
MATERI
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Viewer
Built-in
Control
Logic
Math
Text
Lists
Dictionaries
Colors
Variables
Procedures
MATERI
TableArrangement1
Button1
HorizontalArrangemen
Button2
TableArrangement2
Button3
when Button1 .Click
do open another screen screenName ISI
when Button2 .Click
do open another screen screenName RUKUN
when Button3 .Click
do open another screen screenName HUKUM
when Button4 .Click
do open another screen screenName Larangan
Show Warnings
Rename
Delete


Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
Screen2
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Viewer
Built-in
Control
Logic
Math
Text
Lists
Dictionaries
Colors
Variables
Procedures
Screen2
TableArrangement2
profil
HorizontalArrangemen
KONSULTASI
TableArrangement1
Konsultasi
Rename
Delete
Media
when Button2 .Click
do open another screen screenName MATERI
when profil .Click
do open another screen screenName PROFIL
when KONSULTASI .Click
do set ActivityStarter1 . Action to "android.intent.action.VIEW"
set ActivityStarter1 . DataUri to "https://chat.whatsapp.com/FamU1R2ulTd1oSJhojiZK"
call ActivityStarter1 .StartActivity
when Button3 .Click
do open another screen screenName Video
Show Warnings


Aplikasi_Pembelajaran_Haji_dan_Umrah
MATERI
Add Screen ...
Remove Screen
Publish to Gallery
Designer
Blocks
Viewer
Built-in
Control
Logic
Math
Text
Lists
Dictionaries
Colors
Variables
Procedures
MATERI
TableArrangement1
Button1
HorizontalArrangemen
Button2
TableArrangement2
Button3
Rename
Delete
Media
when Button1 .Click
do open another screen screenName ISI
when Button2 .Click
do open another screen screenName RUKUN
when Button3 .Click
do open another screen screenName HUKUM
when Button4 .Click
do open another screen screenName Larangan
Show Warnings